

TECHNIEK Limburgse computergroep doet niet geheimzinnig en houdt open dag in leegstaand kantoorpand

De uitdagingen van Heerlense hackers

Ja, ze drinken het liefst energiedrank. Dat cliché klopt. Maar dat Limburgse hackers nachtenlang illegaal inbreken op allerlei website, is klinkklare onzin.

door **Michiel Goertzen**

De één noemt het magie. De ander een uitdaging. Michel Beulen behoort tot die laatste categorie. Hij, ICT-student uit Herkenbosch, haalde een nacht door, schreef samen met wat vrienden diverse codes, herschreef diezelfde codes, dacht nog wat dieper na en fikste het probleem. Net toen het ochtendgloren zich aankondigde, ging de rolpoort op commando open. Klus geklaard.

De rolpoort dus, de ingang tot de parkeergarage onder de leegstaande kantoorkolos aan de Heerlense Putgraaf. Daar, in drie ruimtes op de begane grond, zetelt de *Hackerspace Heerlen*: een groepje hackers dat dag en nacht op wisselende tijden samenkomt. Om te kletsen, om videogames te spelen, om te genieten van techniek. En om problemen op te lossen.

Het voormalige kantoorpand staat al jaren leeg en wordt naast het gebruik door de hackers antikraak bewoond. Maar de tand des tijds - een handje geholpen door vandalen - sloopte de toegang tot de parkeergarage voordat de hackers zich in het pand vestigden. Het paaltje waar automobilisten een pasje langs moesten halen om de poort te openen, lag op de grond. En dat leverde een hoop ergernis op. De hackers moesten hun auto voor de poort zetten, om het gebouw heenlopen en de deur van binnenuit openen. Totdat Michel Beulen (19) en zijn maten een nacht doorwerkten. Het lukte hen om de poort via een mobiele telefoon te openen. Gebruikers van het pand die zijn aangemeld, kunnen sinds die nacht naar een nummer bellen als ze voor de poort staan waardoor de deur opengaat. „We hebben uitgezocht hoe het werkt en het sys-



Limburgse hackers aan het werk tijdens de open dag afgelopen zaterdag.

foto **Bas Quaedvlieg**

teem aangepast. Het was een uitdaging”, zegt de student lachend.

„Maar het is gelukt.”

Dát is waar een hacker van geniet. Vergeet het clichébeeld van jongeren die in donkere kamertjes van achter een beeldscherm bij grote bedrijven inbreken en de rekening leegroven. Ja, ze drinken liters *Club-Mate*, een hip energiedrankje uit Duitsland, om wakker te blijven. Dat cliché klopt. Maar met illegale activiteiten houden de Limburgse whizzkids zich niet op. „We kennen het cliché”, zegt voorzitter Dennis Verbroekken (31 jaar, afkomstig uit Weert). „Maar het klopt niet. Natuurlijk zijn er hackers die zaken testen. Neem de ov-chipkaart die gekraakt is of de stemcomputer. Die dingen zijn teruggedraaid omdat er hackers wa-

ren die dingen zagen waar niemand aan had gedacht. Maar wij doen hier niks illegaals. Alles wat we doen, zetten we meteen op internet. Open en bloot. We delen juist alle kennis. *Sharing is caring.*” Het is technologie die de Limburgse hackers verbindt. Niet via een internetverbinding, maar live. Hackerspaces, groepen hackers die samen op een locatie zitten, zijn overgewaaid uit Amerika en later Duitsland. Nederland telt zo’n veertien spaces verdeeld over het land.

► **Ja, ze drinken liters Club-Mate, hip energiedrankje uit Duitsland, om wakker te blijven. Dat cliché klopt.**

Afgelopen zaterdag hielden die allemaal een open dag. Ook in Heerlen stond de deur wagenwijd open. De meest zuidelijke hackerspace van Nederland, keurig verenigd in een stichting, heeft zo’n vijftien ‘leden’. Nieuwelingen zijn welkom, zegt Verbroekken, ook digibeten. „We zijn lang niet zo eng als mensen denken. Als je gemotiveerd bent en in een groep kunt werken, ben je welkom.”

De stichting huurt drie ruimtes: een opslagruimte, een ‘woonkamer’ met tv’s en spelcomputers en een kantoor annex werkplaats waar geknutseld wordt. De een is gericht op hardware, de ander op software, de derde op *lock picking*. Pardon? Verbroekken: „*Lock picking* is bijna een sport in Nederland met allerlei kampioenschappen.

Het is de bedoeling een slot open te krijgen zonder sleutel en zonder het slot kapot te maken. Iedereen heeft andere interesses bij ons. We hebben ook iemand erbij die gek is op auto’s.”

Maar het meest tot de verbeelding spreken de uitdagingen die de hackers aangaan. Beulen bouwde een nutteloze tele2-tv-ontvanger die op zolder stof lag te happen om tot een computer waarop je websites kon laten draaien. En hij maakte een springplank waarmee je de wereldberoemde computerspelletjesfiguur Mario op tv kunt laten springen. Een soort Wii-controller dus, maar dan voor minder dan 10 euro. „Het gaat niet om het nut van die dingen, het gaat erom dat je het kan. Je leert er veel van en de uitdaging is groter dan op school.”